

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



امنیت سایبری

مهندس محسن رمضانی

تیرماه ۱۴۰۴

تعریف پدافند غیر عامل «مطابق مصوبه مجمع تشخیص مصلحت نظام
و ابلاغ مقام معظم رهبری از سال ۱۳۸۹»

عبارت است از مجموعه اقدامات غیر مسلحانه که موجب افزایش
بازدارندگی،

کاهش آسیب پذیری،

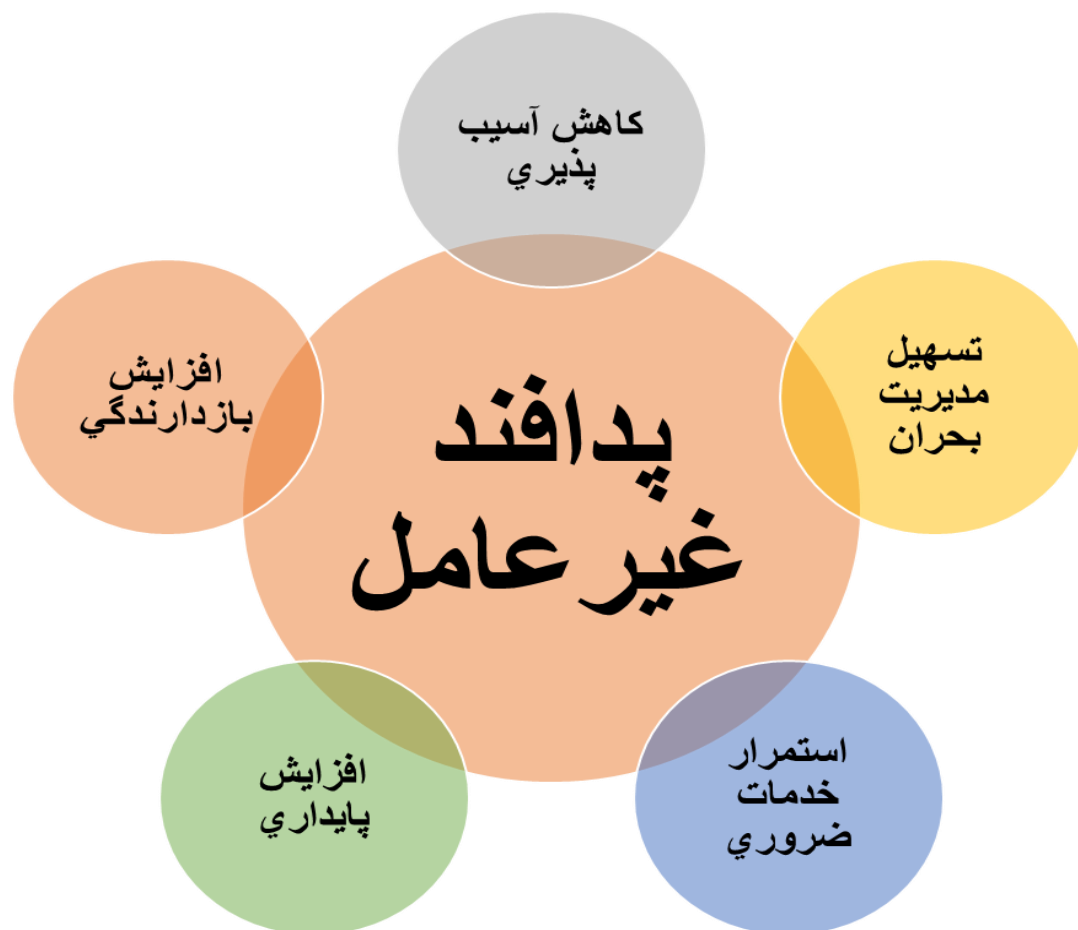
تداوم فعالیت های ضروری،

ارتقاء پایداری ملی

و تسهیل مدیریت بحران

در مقابل تهدیدات و اقدامات نظامی دشمن می گردد.

کلیدواژه های پدافند غیر عامل



بازدارندگی

مهمترین عامل بازدارندگی



قدرت ملی: مجموعه توانایی‌های مادی و معنوی در قلمرو یک واحد جغرافیایی و سیاسی به نام کشور یا دولت که معمولاً متشکل از برآیند همه مؤلفه‌های قدرت است.

بازدارندگی: اتخاذ تدابیر گوناگون از سوی یک دولت یا گروهی از دولت‌ها برای **مأیوس** کردن دولت یا دولت‌های دیگر از پیگیری سیاست‌های تهدیدآمیز

کاهش آسیب پذیری

کاهش آسیب پذیری

مفهوم مقابل آسیب پذیری = مصونیت

مصونیت سازی در برابر تهدیدات = کاهش تأثیر تهدیدات به جامعه و پیکره کشور در اثر مقاوم سازی آن.

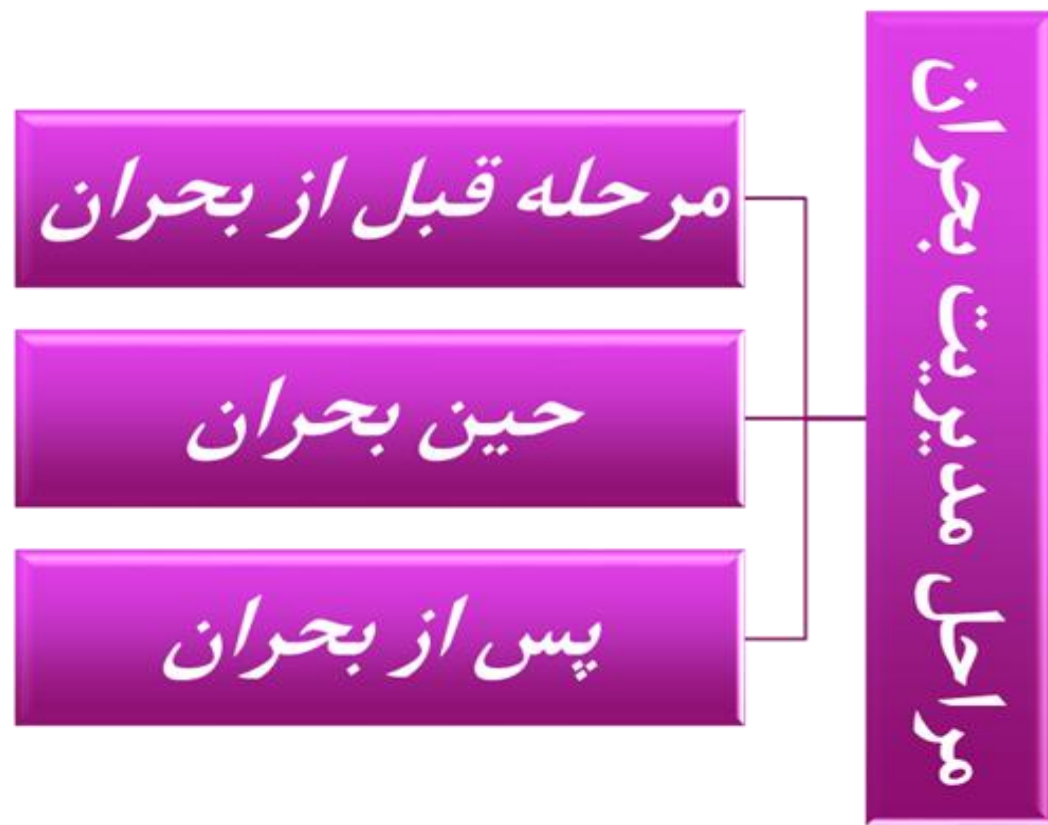
مقام معظم رهبری: مصونیت یعنی اینکه ولو دشمن تهاجمی بکند و زحمتی هم بکشد و ضرب و زوری هم بزند، اثری نخواهد کرد.

تداوم فعالیت های ضروری



تأمین حداقل شرایط فعالیت
برای رفع نیازهای جامعه و
اداره تمامی امور در شرایط
بحران

تسهیل مدیریت بحران



ارتقاء پایداری ملی

ایستادگی، ثبات قدم و مقاومت ملی در برابر
ناملایماتی که از سوی دول بیگانه و
متخاصم بر مردم و کشور تحمیل گردیده و
موجب حفظ تعادل ملی و ارتقاء ضریب
امنیت ملی کشور در مقیاس ملی، استانی و
محلی می‌گردد

مفهوم فضای سایبری

فضای سایبری به معنی شبکه های وابسته به یکدیگر از زیرساخت فناوری اطلاعات که حداقل از ۴ قسمت زیر تشکیل شده است:

➤ اینترنت

➤ شبکه های مخابراتی

➤ پردازشگرها

➤ سیستم های کامپیوتری



اصطلاحات امنیت سایبری

حمله
attack

آسیب پذیری
Vulnerability

مکانیزم امنیتی
Security
Mechanism

سیاست امنیتی
Security policy

نفوذ
Intrusion

اصطلاحات امنیت سایبری

CAPTCHA

BUG

SSL

FIREWALL

COOKIE

خصوصیات فضای سایبری



- انتزاعی بودن
- ناملموس بودن
- قلمرو بی نهایت
- غیرقابل کنترل بودن
- دسترسی آسان
- تخصصی بودن فضا
- وسعت ضرر

تاریخچه امنیت سایبری

اولین ویروس رایانه

قدرت سایبری به عنوان سلاح

اولین گروه معروف هکرها

گزارش نقص امنیت سایبری

۱۹۴۳

۱۹۷۱

۱۹۸۳

۱۹۸۶

۱۹۹۰

۱۹۹۶

۲۰۰۳

۲۰۱۳

۲۰۱۶

۲۰۱۸

ساخت نخستین رایانه

اولین پتنت امنیت سایبری

آلودگی میلیون‌ها کامپیوتر شخصی

برنامه‌های
آنتی ویروس

هک اطلاعات
۴۰ میلیون کارت اعتباری

آیین‌نامه حفاظت از
داده‌های عمومی

اهداف يا اصول بنيادين امنيت اطلاعات



مکانیزم هایی برای رسیدن به اهداف امنیت



انواع هکرها



کلاه
سفید



کلاه
سیاه



کلاه
خاکست

تهدیدات سایبری Cyber Threats

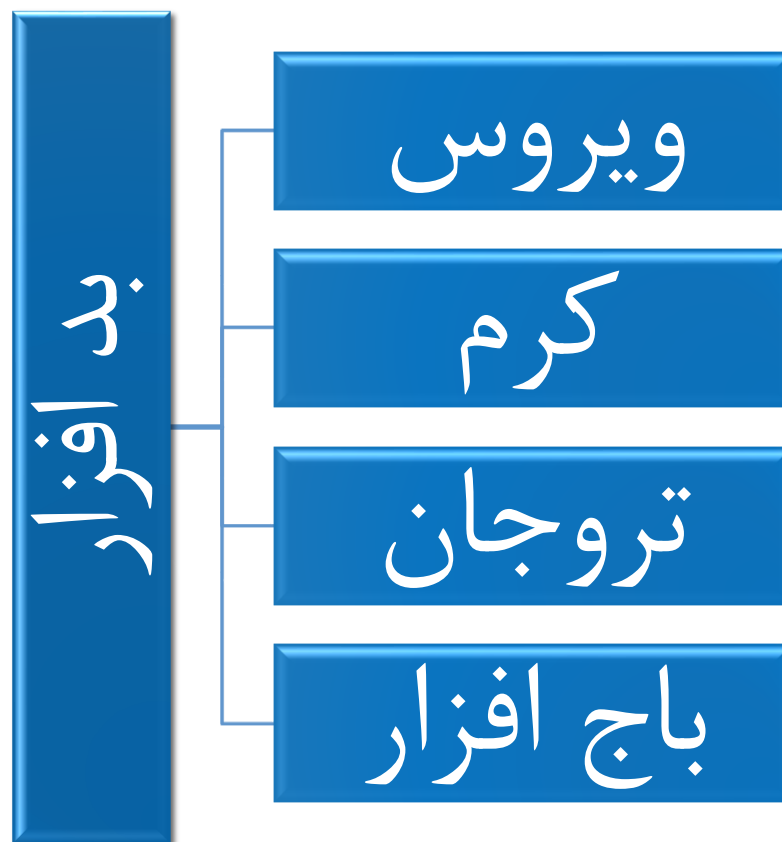


تهدیدات سایبری به هرگونه اقدام، رخداد یا شرایطی گفته می‌شود که امنیت سیستم‌های اطلاعاتی، داده‌ها یا شبکه‌ها را به خطر می‌اندازد. این تهدیدات می‌توانند باعث از بین رفتن محرمانگی، یکپارچگی یا دسترس‌پذیری اطلاعات شوند.

دسته‌بندی تهدیدات سایبری

بر اساس منبع تهدید	• داخلی • خارجی	
بر اساس نوع حمله	• فعال • غیرفعال	
بر اساس هدف تهدید	شبکه کاربران	• داده • نرم افزار
بر اساس روش اجرا	مهندسی اجتماعی حملات شبکه‌ای	• بدافزار • آسیب پذیری‌ها

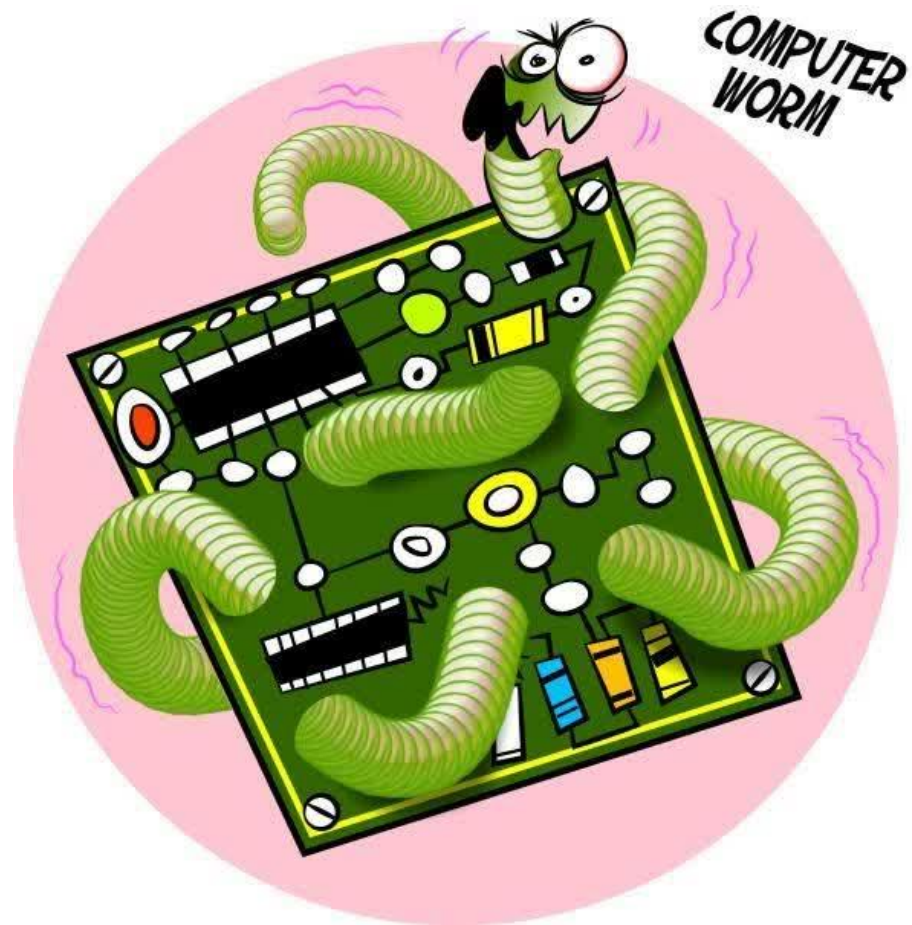
تهدید بر اساس روش اجرا



Virus



Worm



Trojan



Ransomware



مهندسی اجتماعی

(سوءاستفاده از خطاها، اعتماد یا ناآگاهی انسان برای دسترسی به اطلاعات یا سیستم)

روش	توضیح	مثال
فیشینگ ((Phishing))	ارسال ایمیل/پیام جعلی برای گرفتن اطلاعات	ایمیل جعلی از بانک برای دریافت رمز کارت
ویشینگ ((Vishing))	تماس صوتی جعلی برای فریب فرد	تماس از "پشتیبانی مایکروسافت" برای نصب نرم افزار مخرب
اسمیشینگ ((Smishing))	فیشینگ از طریق پیامک	پیامک با لینک جایزه یا قطع یارانه
زمینه سازی ((Pretexting))	ساختن یک سناریوی جعلی برای اعتماد سازی	"من از IT هستم، رمزت رو بده تا مشکل رو حل کنم"
طعمه گذاری ((Baiting))	ارائه فایل یا وسیله وسوسه انگیز (مثل فلش مموری آلوده)	فلش مموری رها شده در راهرو شرکت

سوء استفاده از آسیب پذیری ها

هکرها از باگها یا حفره‌های امنیتی در نرم‌افزار، سیستم عامل یا سرویس‌ها استفاده می‌کنند تا کنترل سیستم را به دست بگیرند.

مثال	توضیح	روش
دسترسی به پایگاه داده سایت فروشگاهی	وارد کردن دستورات SQL مخرب در فرم‌ها یا URLها	SQL Injection
دزدیدن کوکی کاربران سایت	وارد کردن کد جاوااسکریپت در صفحات سایت	Cross-Site Scripting (XSS)
استفاده برای اجرای Shell مخفی	نوشتن بیش از حد در حافظه موقت و اجرای کد مخرب	Buffer Overflow
حمله به Adobe Flash پیش از ارائه وصله امنیتی	حمله به باگ‌هایی که هنوز توسط توسعه‌دهنده اصلاح نشده‌اند	Zero-Day Attack

حملات شبکه‌ای (Network Attacks)

هدف این نوع حملات دستکاری، شنود یا قطع ارتباط در سطح شبکه است.

نوع	توضیح	مثال
Man-in-the-Middle (MITM)	نفوذگر بین دو ارتباط قرار می‌گیرد و اطلاعات را می‌بیند یا تغییر می‌دهد	شنود HTTPS در وای‌فای عمومی
ARP Spoofing	جعل آدرس MAC در شبکه محلی برای شنود یا هدایت ترافیک	مشاهده ترافیک سایر کاربران شبکه
DNS Spoofing	جعل پاسخ DNS برای هدایت کاربران به سایت جعلی	ورود به سایت بانک، اما رفتن به سایت هکر
Packet Sniffing	ضبط و تحلیل بسته‌های شبکه برای استخراج اطلاعات	Wireshark برای گرفتن رمز عبور ساده
DDoS Attack	فرستادن حجم بالای درخواست به سرور برای از کار انداختن آن	حمله به Amazon AWS در ۲۰۲۰

جمع بندی تفاوت ها

نیاز به تعامل انسانی	پیچیدگی فنی	تمرکز اصلی	دسته
نه	بالا	تخریب یا سرقت اطلاعات از درون سیستم	بدافزارها
بله 	پایین تا متوسط	فریب انسان ها برای افشای اطلاعات	مهندسی اجتماعی
خیر	بسیار بالا	بهره برداری از باگ های نرم افزاری	سوءاستفاده از آسیب پذیری
گاهی	متوسط تا بالا	اختلال یا شنود در مسیر ارتباطی	حملات شبکه ای

پیشگیری از تهدیدات سایبری

باج افزار (Ransomware)

♦ راه های پیشگیری:

- تهیه نسخه پشتیبان منظم از فایل ها (روی سیستم جداگانه)
- عدم کلیک روی پیوست ها و لینک های ایمیل های مشکوک
- به روز رسانی سیستم عامل و نرم افزارها

♦ مثال:

حمله WannaCry در سال ۲۰۱۷ سیستم های بیمارستانی و شرکت ها را آلوده کرد و باعث قفل شدن اطلاعات شد.

ادامه

فیشینگ (Phishing)

♦ راه‌های پیشگیری:

- آموزش کاربران برای شناسایی ایمیل‌های فیشینگ
- استفاده از فیلتر ایمیل‌ها و ابزارهای ضدفیشینگ
- بررسی لینک‌ها و آدرس فرستنده پیش از کلیک

♦ مثال:

ایمیلی جعلی به کارمند ارسال می‌شود که حاوی لینک ورود است؛ پس از وارد کردن رمز، حساب وی هک می‌شود.

ادامه

مهندسی اجتماعی (Social Engineering)

♦ راه‌های پیشگیری:

- آموزش کارکنان برای شناسایی روش‌های فریب
- عدم افشای اطلاعات به افراد مشکوک حتی با ظاهر رسمی

♦ مثال:

هکری با تماس تلفنی، خود را از بخش IT معرفی می‌کند و از کارمند رمز عبور می‌گیرد.

ادامه

ویروس و کرم (Virus & Worm)

♦ راه‌های پیشگیری:

- نصب و بروز نگه داشتن آنتی‌ویروس
- عدم اتصال فلش مموری‌های ناشناس
- محدود کردن اجرای فایل‌های مشکوک

♦ مثال:

فلش آلوده‌ای به سیستم متصل شده و کرمی از طریق شبکه پخش می‌شود.

ادامه

حملات DDoS

♦ راه‌های پیشگیری:

- استفاده از فایروال و سیستم مقابله با DDoS
- تقسیم بار روی چند سرور (Load Balancing)
- همکاری با ISP برای فیلتر درخواست‌های مخرب

♦ مثال:

وبسایت بانک در زمان پرتقاضا از دسترس خارج می‌شود به دلیل دریافت حجم زیادی درخواست جعلی.

ادامه

تهدیدات داخلی (Insider Threat)

♦ راه‌های پیشگیری:

- استفاده از اصل حداقل دسترسی (Least Privilege)
- ثبت لاگ فعالیت کاربران
- استفاده از سیستم‌های DLP برای جلوگیری از خروج اطلاعات

♦ مثال:

کارمندی پیش از خروج از شرکت، لیست مشتریان را به ایمیل شخصی خود ارسال می‌کند.

ادامه

حملات SQL Injection

♦ راه‌های پیشگیری:

- استفاده از کوئری‌های امن
- اعتبارسنجی ورودی کاربران
- بروزرسانی CMS و پایگاه داده

♦ مثال:

هکر با وارد کردن عبارت مخرب در فرم جستجو، اطلاعات پایگاه داده را حذف می‌کند.

ادامه

سرقت اطلاعات حساب کاربری

♦ راه‌های پیشگیری:

- استفاده از احراز هویت چند مرحله‌ای (MFA)
- تغییر رمزهای پیش فرض و استفاده از رمز قوی
- عدم ذخیره رمز عبور به صورت ناامن

♦ مثال:

کاربر رمز را روی میز یادداشت کرده و فردی آن را دیده و سوءاستفاده می‌کند.

سوءاستفاده از هوش مصنوعی در حملات سایبری

تحلیل تهدیدات نوین مبتنی بر AI

جعل چهره و صدا (Deepfake for Social Engineering)

♦ استفاده از هوش مصنوعی برای شبیه‌سازی صدای افراد جهت فریب قربانیان.

✓ مثال واقعی: در سال 2019، صدای مدیریک شرکت شبیه‌سازی شد و مدیرعامل شرکت قربانی 243,000 دلار به حساب هکر واریز کرد.

فیشینگ هوشمند (AI-Powered Phishing)

AI ♦ می تواند ایمیل های بسیار واقعی، بدون خطا و شخصی سازی شده تولید کند.

✓ مثال: ایمیلی ظاهراً از سوی رئیس شما، با محتوای مرتبط با پروژه های واقعی، شامل لینک آلوده.

بدافزار تطبیق پذیر با AI (Adaptive Malware)

♦ بدافزارهایی که با استفاده از یادگیری ماشین از شناسایی فرار می کنند.

✓ مثال: بدافزاری که در محیط آزمایشگاهی غیرفعال می ماند اما در سیستم

واقعی فعال می شود.

تحلیل دفاع‌ها با AI (AI-based Reconnaissance)

AI ♦ شبکه را تحلیل می‌کند تا زمان و مکان مناسب حمله را شناسایی کند.

✓ مثال: رباتی که فعالیت‌های فایروال را بررسی می‌کند و در زمان ضعف، حمله را آغاز می‌کند.

نمونه‌های واقعی حملات سایبری و مهندسی اجتماعی

Stuxnet (2009–2010)

◆ نوع حمله: بدافزار صنعتی

📌 توضیح: اولین ویروس صنعتی دنیا برای خرابکاری در تأسیسات هسته‌ای ایران. توسط آمریکا و اسرائیل طراحی شد.

Sony Pictures Hack (2014)

◆ نوع حمله: نشت اطلاعات و تخریب

📌 توضیح: حمله گروه Lazarus به دلیل انتشار فیلمی ضد کره شمالی .
اطلاعات کارکنان و فیلم‌ها افشا شد.

Yahoo Breach (2013–2014)

◆ نوع حمله: نشت داده

📌 توضیح: اطلاعات ۳ میلیارد حساب کاربری فاش شد. بزرگ‌ترین نشت داده تاریخ تا آن زمان.

WannaCry (2017)

◆ نوع حمله : باج افزار جهانی

📌 توضیح : قفل کردن فایل ها در بیمارستان ها و شرکت ها با درخواست باج . از آسیب پذیری SMB استفاده شد.

Equifax Breach (2017)

◆ نوع حمله: آسیب پذیری نرم افزار

📌 توضیح: اطلاعات بیش از ۱۴۰ میلیون آمریکایی از جمله SSN و اطلاعات هویتی فاش شد.

Twitter Bitcoin Scam (2020)

◆ نوع حمله: مهندسی اجتماعی

📌 توضیح: نفوذ به پنل توییت از طریق فریب کارکنان و ارسال پیام‌های کلاهبرداری از حساب افراد مشهور.

Google & Facebook Scam (2013–2015)

◆ نوع حمله: جعل ایمیل مالی

📌 توضیح: هکر با فاکتور جعلی بیش از ۱۰۰ میلیون دلار از گوگل و فیسبوک گرفت.

Target Breach (2013)

◆ نوع حمله: زنجیره تأمین

📌 توضیح: نفوذ از طریق پیمانکار تهویه و سرقت اطلاعات میلیون ها کارت اعتباری.

CEO Fraud – Pathé (2018)

◆ نوع حمله Pretexting: جعل ایمیل مدیر عامل

📌 توضیح: ۱۹ میلیون یورو از حساب شرکت با ایمیل جعلی مدیر عامل خارج شد.

اینترنت اشیا (IoT)

اینترنت اشیا (IoT) یعنی دستگاه‌ها و اشیاء روزمره (مانند یخچال، خودرو، چراغ برق، ساعت، لباس، سنسورها و...) بتوانند از طریق اینترنت داده ارسال و دریافت کنند.

اجزای اصلی اینترنت اشیا

□ سنسورها و تجهیزات جمع‌آوری داده (مثلاً دماسنج، شتاب‌سنج، دوربین)

□ اتصال به شبکه Wi-Fi، بلوتوث، 4G/5G،

□ پردازشگر و واحد کنترل مثلاً میکروکنترلر یا مینی کامپیوتر

□ -فضای ابری (Cloud) برای ذخیره و پردازش داده‌ها

□ -اپلیکیشن یا داشبورد برای نمایش و تحلیل داده‌ها

مثال‌های کاربردی

حوزه	مثال از کاربرد اینترنت اشیا
خانه هوشمند	کنترل چراغ‌ها یا دما با موبایل
سلامت	دستگاه کنترل قند خون یا فشار خون متصل به اینترنت
حمل و نقل	ردیابی موقعیت خودروها یا مدیریت ترافیک شهری
کشاورزی	سنگش رطوبت خاک و آبیاری خودکار
صنعت	پایش لحظه‌ای دستگاه‌ها و ماشین‌آلات

اهداف اینترنت اشیا

-افزایش کارایی و دقت

-کاهش هزینه‌های عملیاتی

-تصمیم‌گیری هوشمندتر با داده‌های واقعی و لحظه‌ای

-اتومات سازی فرآیندها

چالش‌ها و نگرانی‌ها

- امنیت و حریم خصوصی (دستگاه‌ها ممکن است قابل هک شدن باشند)
- استانداردسازی (هماهنگی بین برندها و پروتکل‌ها)
- نیاز به اینترنت پایدار و پرسرعت

سپاس از توجه شما

